

# ОХОТНИЧЬЕ ОБЪЕДИНЕНИЕ «ЯАНИКЕСЕ»

приглашает на

## Кубок Балтики по стрельбе JME-4

### «бегущий кабан 35m (SK-35) 4x10 выстрелов»

Кубок Балтики по стрельбе из гладкоствольного оружия по «бегущему кабану с 35м» состоится **11 по 12 марта 2017 года** на стрельбище «ЯАНИКЕСЕ» **Kelli 2, Jaanikese küla, Tõlliste vald, 68218 Valgamaa, ESTONIA, <http://www.jaanikese.ee/?id=0>**

**В соревнованиях участвуют:** индивидуальные участники, а так-же команды («бегущий кабан»: 3 взрослых + 1 юниор или женщина. Юниор или женщина могут для стрельбы использовать оружие калибра 22LR.

<b>Классы соревнований:</b>	- Командный зачет	- VÕISTKOND	-TEAM
	- Взрослые	-SEENIORID	-SEN
	- Юниоры	-JUUNIORID	-JUN
	- Женщины	-NAISED	-LAD

**Плата за участие:** 20.- EUR с участника.

**Предварительная регистрация:** по электронной почте с 01.02.2017 – 20.02.2017 года [jaanikeseou@gmail.com](mailto:jaanikeseou@gmail.com).

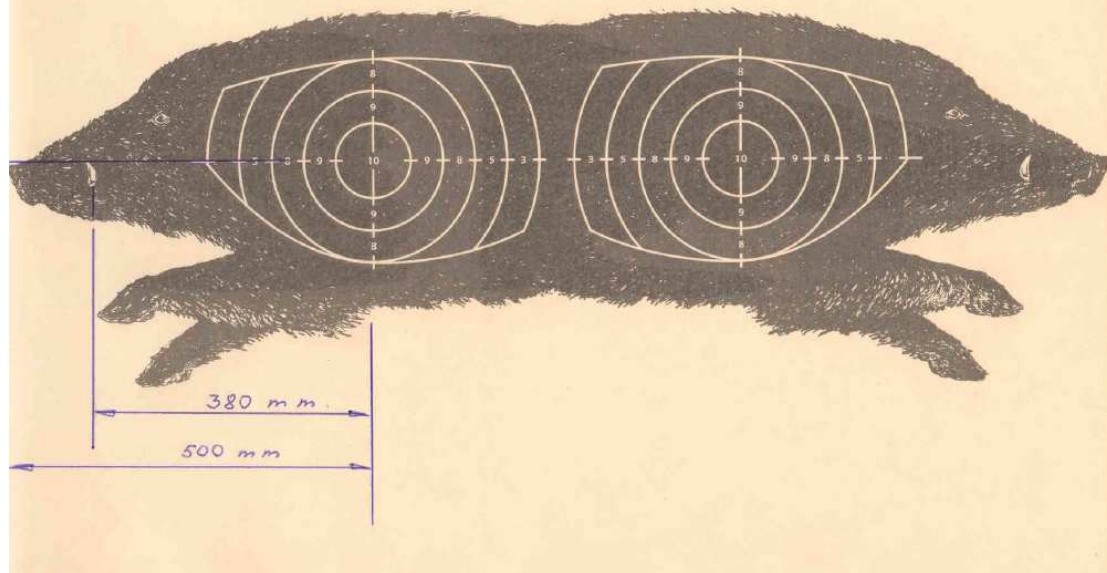
Время для стрельб <http://www.jaanikese.ee/voist2017/index.htm>.

Уточненный регламент 20.01.2017

Все вопросы по адресу [jaanikeseou@gmail.com](mailto:jaanikeseou@gmail.com) или телефону +372 524 7332.

С Уважением  
Яан Балодис

VJM - нарезное 50 т.  
JM - гладкоствольное 35 т.



**Кубок Балтики  
Время стрельб  
Стрелбище Яаникесе**

Время стрельбы 11.03.2017							
Дорожка 1				Дорожка 2			
Время	Номер стрелка	TEAM	Фамилия, Имя	Время	Номер стрелка	TEAM	Фамилия, Имя
JME-4 9:00				JME-4 9:00			
JME-4 10:30				JME-4 10:30			
JME-4 12:00				JME-4 12:00			
JME-4 13:30				JME-4 13:30			
JME-4 15:00				JME-4 15:00			
VJM-4 16:30				VJM-4 16:30			

Время стрельбы 12.03.2017							
Дорожка 1				Дорожка 2			
Время	Номер стрелка	TEAM	Фамилия, Имя	Время	Номер стрелка	TEAM	Фамилия, Имя
JME-4 9:00				JME-4 9:00			
JME-4 10:30				JME-4 10:30			
JME-4 12:00				JME-4 12:00			
JME-4 13:30				JME-4 13:30			
JME-4 15:00				JME-4 15:00			
VJM-4 16:30				VJM-4 16:30			

# Правила соревнования Кубок Балтики из гладкоствольного оружия

## в стрельбе по силуэтам зверя

### в упражнении JME-4

«бегущий кабан» (JME-4 гладкоствольное)

- 1. Основные термины, используемые в правилах**
- 1.1 Бег-движение силуэта по стрелковой дорожке.
- 1.2 Окно-отверстие в защитном валу, через которое видно движение силуэта.
- 1.3 Силуэт-изображение, имитирующее животное, к которому прикреплена одна или несколько мишеней.
- 1.4 Серия-количество передвижений силуэта (мишеней).
- 1.5 JME-4 – 4 серии по 10 выстрелов по движущейся мишени.
- 2. Судьи**
- 2.1 Для проведения соревнования необходимо назначать не менее трёх судей для исполнения обязанностей. Судейским советом руководит главный судья.
- 3. Стрелковый тир и снаряжение**
- 3.1 Стрелковое сооружение должно соответствовать правилам проведения соревнований, и построено согласно требованиям строительства и безопасности стрелковых сооружений.
- 3.2 Дальность стрельбы - 35 м
- 3.3 В стрелковом тире должны быть:
  - . Место стрельбы (огневая линия).
  - . Окно (отверстие для цели) для наблюдения за движением цели.
  - . Приспособление для передвижения силуэта.
  - . Силуэт для установки полей попадания (мишеней).
  - . Укрытие для обслуживающего персонала тира, и другие защитные средства.
- 3.4 Место стрельбы должно находиться примерно на такой же высоте, а огневая линия параллельно линии движения цели. Расстояние переднего края места стрельбы до цели может быть  $\pm 0,5$  м. Место стрельбы может быть снабжено крышей. Перед местом стрельбы должна быть подставка для ружья и патронов высотой 80-100 см и шириной 30 см, на месте стрельбы разрешено использовать ветрозащиту. Позади места стрельбы должно быть достаточно пространства для судей.

- 3.5 Место для мишени с приводом, который позволяет перемещать силуэт влево и вправо с равномерной скоростью.
- 3.6 Окно линии мишени для стрельбы по движущемуся силуэту кабана имеет вертикальные стенки одинаковой высоты, полностью скрывающие движение силуэта до появления его в окне.
- 3.7 Силуэт должен быть установлен на основании для движения в направлении головы. Разрешено использовать силуэты с двумя полями попадания (двухголовые), а также двухголовые силуэты с одним полем попадания. При этом стреляют по цели, двигающейся в направлении головы. В случае с силуэтом с двумя полями попадания расстояние между полями (мишенями) должно быть не меньше 10 см, силуэт должен перемещаться в окне с равномерной скоростью.
- 3.8 Разрешена одновременная стрельба двух стрелков по двум силуэтам, установленным на одном движущемся основании.
- 4. Скорости движения силуэтов**
- 4.1 При стрельбе из гладкоствольного оружия на 35 м - 4 м/сек (преодоление окна шириной 10 м за 2,5 сек).
- 5. Мишени**
- 5.1 Для стрельбы из гладкоствольного оружия с 35 метров по т н Европейским силуэтам кабана – пять полей попадания. Поля попадания 10, 9, 8 – в виде окружности, поля попадания 5 и 3 в виде силуэтов. Центр поля попадания в 50 см от носа по горизонтали. Все поля попадания на силуэте имеют тёмную окраску со светлыми линиями (см рис. 1).
- 6. Стрелки**
- 6.1 Во время соревнований стрелок должен действовать в соответствии с законами Эстонской республики, правилами соревнований и наставлениями.
- 6.2 На соревнованиях участник должен соблюдать правила соревнований и выполнять распоряжения судей, соблюдая меры безопасности и правила соревнований.
- 6.3 За последствия использования оружия за пределами огневой линии отвечает владелец оружия.
- 6.4 Участник соревнований должен находиться на месте стрельбы в указанное организаторами соревнований время и месте. Если участник соревнования не явился к месту стрельбы после вызова судьи в течение одной минуты, его считают отсутствующим. Опоздавший стрелок может продолжить соревнования с особого разрешения главного судьи, при этом с его результата могут быть сняты три очка.

6.5 Если обнаружится, что участник соревнований использовал запрещённый вид оружия или патронов, он отстраняется от участия в соревнованиях, а его результат аннулируется.

## **7. Оружие**

7.1 Для стрельбы по силуэтам зверя в упражнениях охотничьей практики разрешено использовать стандартное охотничье оружие заводской конструкции или пригодное для упражнений спортивное оружие. Во время соревнований оружие должно быть без ремня.

7.2 Разрешены дюбые системы и увеличительные прицелы, использование которых допускает закон. Степень увеличения оптического прицела не имеет ограничений.

7.3 По движущимся мишеням стреляют из одного и того же оружия, параметры ружья (упоры приклада для щеки, плеча итд) изменять запрещено.

7.4 Разрешено применять охотничьи гладкоствольные ружья 12-го или меньшего калибра.

7.5 Участникам конкуренции юниоров и женщин разрешено применять малокалиберное оружие калибра 22LR.

7.6 Оружие любой системы необходимо использовать как однозарядное оружие, заряжаемое одним патроном перед каждым выстрелом.

7.7 При спортивной стрельбе нет ограничений на вес пули.

## **8. Исходное положение для стрельбы**

8.1 Исходное положение для стрельбы по движущейся мишени – ружьё должно быть направлено в сторону мишени. Верхний край приклада не менее 25 см ниже линии плеча, приклад должен касаться тела.

## **9. Стрельба**

9.1 При выполнении упражнения JME-4 для производства десяти выстрелов (одна серия) времени даётся пять минут. В случае производства выстрела после истечения разрешённого времени или большего количества выстрелов, лучший результат снимается.

9.2 Стрельбу по движущейся мишени начинают после объявления судьи «приготовиться к стрельбе по движущейся мишени». Времени для подготовки одна минута. После поданной команды стрелок, ожидающий очереди, может зарядить ружьё. Оружие можно заряжать по одному патрону. После вопроса судьи «стрелок готов?» и ответа стрелка «готов», судья даёт разрешение стрелку просить мишень. Стрелок просит первую пробежку «дай», после чего силуэт начинает движение. После сообщения/показа результата, в упражнениях JME-4, силуэт начинают перемещать после каждой заявки. Минимальный промежуток времени между двумя пробежками – 8 секунд.

При стрельбе по двум силуэтам действия происходят по просьбе стрелка, находящегося на первом месте стрельбы.

- 9.3 При стрельбе по силуэту кабана, ружьё можно приложить к плечу только после появления силуэта в окне.
- 9.4 При неправильной изготовке судья может сделать стрелку замечание. При повторной ошибке судья обязан сделать предупреждение и стрелок наказывается снятием трёх очков с результата. В случае третьей ошибки результат выстрела аннулируется. В случае дальнейших нарушений стрелок удаляется с огневого рубежа и у него остаётся ранее достигнутый результат. Наказания за ошибки (замечания, предупреждения) засчитываются в пределах серии, за исключением случая удаления с соревнований.
- 9.5 Если мишень начала движение до готовности стрелка, производить выстрел не обязательно. Если же стрелок произвёл выстрел, то результат идёт в зачёт. Выстрелы, не произведённые в положенное время, считаются промахами, за исключением осечки.
- 9.6 Осечкой считается случай, когда спусковой механизм сработал, но заряд не вспыхнул, пуля не вышла из ствола, патрон в гнезде, а на капсюле патрона есть след от ударника. Для доказательства осечки стрелок должен представить ружьё судье для проверки, не трогая замочного механизма и предохранителя.
- 9.7 Пробное прицеливание (прикидка) вне огневого рубежа разрешена лишь в тире в отведённом для этого месте.
- 9.8 Первому стрелку, а также стрелку, начинающему стрельбу после перерыва, даются четыре пробежки мишени для пробного прицеливания.

## **10. Неполадки.**

- 10.1 Если силуэт пустили в неправильном направлении или задом наперёд, пробежка аннулируется и повторяется даже тогда, если стрелок уже произвёл выстрел.
- 10.2 Судья имеет право прервать пробежку силуэта командой «прекратить огонь». Если в момент прерывания произошёл выстрел, стрелок имеет право на повторную пробежку (выстрел). Если выстрел был произведён после команды, с результатов стрелка снимается лучший.
- 10.3 Если неполадку заметил стрелок (а судья не прервал соревнование), стрелок, если он сам не является виновником неполадки, может поднять руку и объявить «стоп». После чего нужно мишень остановить. Если судья находит, что остановка оправдана, нужно действовать, как предусматривает пункт 10.1. В случае необоснованной остановки выстрел засчитывается с результатом (0 очков).

- 10.4 В случае осечки стрелок должен поднять руку , сказать «осечка»и положить ружьё на стол. Далее действовать согласно п 9.7 и п 10.3.
- 10.5 Подготовка к стрельбе должна длиться не более одной минуты. При нарушении этого требования засчитывается выстрел и снимается лучший результат.
- 10.6 Для устранения неполадки оружия времени даётся до 5 минут. Если это время превышено, то стрелок должен уступить место другому стрелку. Вопрос о продолжении соревнования в какой-нибудь другой смене решает главный судья.
- 10.7 Взыскания, применённые в отношении стрелка, должны быть внесены в протокол соревнования.
- 10.8 Выстрел, не произведённый при нормальных условиях, считается промахом (0).
- 10.9 В случае неполадок и прерывания стрельбы по вине тира, стрельба продолжается с места прерывания.
- 11. Попадание и оценка результатов.**
- 11.1 Судьи у мишени должны проверять и фиксировать результат каждого выстрела.
- 11.2 Попадание оценивается по пулевому отверстию. Калибровочная переоценка не производится.
- 11.3 Учёт результатов стрельбы ведётся как на огневой линии, так и на линии мишеней. В случае различия результатов решающим считается оценка судьи на линии мишеней.
- 11.4 Судья на линии мишеней должен следить, чтобы при выполнении серии выстрелов не были использованы лишние патроны. Если в мишени пулевых отверстий больше, и не видно следов их отметки, то лучшие попадания засчитываются в пользу стрелка. В целях предотвращения разногласий и споров пулевые отверстия желательно перед заклеиванием отмечать (перечеркнуть, закрасить, отметить мелом итп).
- 11.5 В случае равных результатов первенство определяет (если правила не предусматривают иначе):
- в упражнении по движущимся мишеням - во всём упражнении, получивший больше десятков, девяток, восьмёрок итд.
  - при равных результатах, три первых места определяет повторная стрельба (дополнительная серия).
- 12. Предъявление протеста.**
- 12.1 Предъявление протестов и возражений, а так же их разрешение определено отдельными правилами.



